

A blue-tinted photograph of two young girls standing on a balcony or walkway, looking at a large model of a multi-masted sailing ship. The girl on the left is leaning forward, pointing towards the ship. The girl on the right is standing upright, looking at the ship. The background is filled with the intricate rigging and masts of the ship model.

**MUSÉE MARITIME
& PORTUAIRE
DUNKERQUE**

**PROGRAMME
CENTRES DE LOISIRS
2024/2025**

Le loup qui rêvait d'océan



Loup rêve de trouver le trésor exceptionnel des pirates. Mais attention, l'océan recèle de nombreux dangers ! Après la lecture du *Loup qui rêvait d'océan*, plusieurs petits jeux seront proposés aux enfants sur le thème de la piraterie et de l'écologie.

-  Conte, activités ludiques
-  Musée

Les animaux du musée



Tom, le petit marin, part à la recherche de ses amis les animaux. Aidez-le à les retrouver, peut-être se cachent-ils dans les œuvres du musée...

-  Conte, visite, activités ludiques
-  Musée

Formes et couleurs de la mer



Les enfants se promènent dans le musée à la recherche des formes et des couleurs qu'ils connaissent : une barre à roue ronde, une voile triangulaire, un bateau vert. Une visite qui réserve plein de découvertes !

-  Visite, activités ludiques
-  Musée

Raymond, pêcheur d'amour et de sardines



Incroyable : les personnages que les enfants découvrent dans cette histoire loufoque habitent tous au musée ! Venez les rencontrer !

-  Conte, visite
-  Musée

Drôles de nœuds



Après s'être exercé au matelotage, l'art de faire des nœuds marins, les enfants réalisent un porte-clé en forme de petit bonhomme.

-  Atelier créatif
-  Musée

Marcos l'albatros



Laissez-vous conter l'étrange histoire de Marcos, qui, pour conquérir sa belle, se fait transformer en albatros ! Les dangers seront nombreux pour ne pas finir comme ses anciens camarades... Le conte se terminera par un atelier créatif.

-  Conte, atelier créatif
-  Musée

Pass'port marin



Activité saisonnière printemps/été

Pour obtenir votre diplôme de marin, affrontez-vous dans une série d'épreuves dans les jardins du phare du Risban. Tir à la corde, matelotage, jeux d'adresse... faites preuve de coopération pour devenir de bons matelots !

-  Activités ludiques
-  Phare, en extérieur

Pirate escape



SOS : vous avez été pris en otage par des pirates somaliens à bord de votre bateau. Avec votre équipage, répondez aux énigmes afin de vous libérer avant qu'il ne soit trop tard...

Les plus rapides seront les vainqueurs !

- Activités ludiques
- Musée

Fabrique ton phare



Une escapade où les enfants découvriront les secrets du phare pour essayer d'en construire un. Ils accéderont ensuite au sommet pour découvrir un panorama unique.

- Visite, atelier créatif
- Phare

Drôles de noeuds



Après s'être exercé au matelotage, l'art de faire des nœuds marins, les enfants réalisent un bracelet en macramé.

- Atelier créatif
- Musée

Le trésor de la famille Pollaert



Activité saisonnière printemps/été

William est le descendant d'une illustre famille dunkerquoise : les Pollaert. Une chasse au trésor dans le quartier de la Citadelle permettra aux enfants de percer les secrets les plus intimes de cette famille !

- Activités ludiques
- Musée, en extérieur

Prisonniers du Sandettié



Des choses étranges se passent à bord du bateau, embarquez pour percer ses mystères ! Mais attention, il vous faudra répondre aux énigmes à temps pour vous libérer...

12 participants maximum

- Activités ludiques
- Bateau

Atelier matelotage



Après s'être exercé au matelotage, l'art de faire des nœuds marins, les adolescents réalisent une pomme de touline en porte-clé.

- Atelier créatif
- Musée

Challenge en citadelle

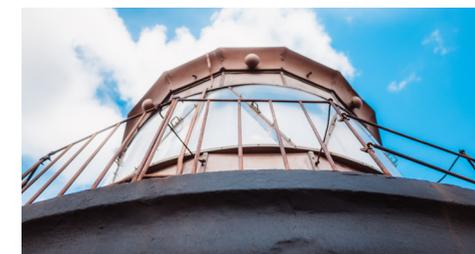


Activité saisonnière printemps/été

Un plan de la citadelle, un livret d'énigmes à résoudre et c'est parti ! Explorez le quartier à la recherche d'indices et trouvez des informations pour décoder le message secret. Soyez rapide !

- Activités ludiques
- Musée, en extérieur

Visite du phare



Construit en 1842, le phare du Risban vous ouvre ses portes. De la visite des anciens appartements des gardiens du phare à une montée à 63 mètres de haut, découvrez l'histoire de la « lumière » du port de Dunkerque.

- Visite
- Phare

Durée : 1h
 Créneaux : 9h30, 11h, 14h et 15h30,
 De septembre à septembre, le mercredi et pendant les vacances scolaires.
 Il est nécessaire pour les groupes de prévoir une arrivée 15 minutes avant le début de l'activité.
 En cas d'arrivée tardive, le musée ne pourra être tenu d'assurer l'ensemble de la prestation prévue.

TARIFS

Animations : 7€/élève*

*Si vous souhaitez ajouter la visite du musée à votre animation, un supplément de 2€ vous sera demandé.

Les animations sont gratuites pour les centres de loisirs des communes conventionnées avec le musée grâce au concours de la Communauté urbaine de Dunkerque.

INFORMATIONS PRATIQUES

- Une entrée spécifique pour les groupes est prévue depuis le parvis du musée. Un médiateur accueillera votre groupe à l'heure du rendez-vous. Seul le responsable doit se présenter auprès des agents d'accueil afin de finaliser le dossier de réservation.
- Le Musée maritime et portuaire se réserve le droit de modifier le programme si les conditions météorologiques ne permettent pas d'effectuer les animations prévues.
- Le Musée maritime et portuaire ne saurait être tenu responsable de la fermeture éventuelle d'un site, décidée pour des raisons techniques et/ou de sécurité.

CONDITIONS DE RÉSERVATION

- Les animations sont proposées à partir d'un minimum de 12 enfants et doivent obligatoirement faire l'objet d'une réservation. Celle-ci n'est effective qu'après le retour du bon de réservation, dûment daté et signé par le demandeur, accompagné du règlement d'un acompte de 30 %.
- La signature du bon de réservation et le règlement de l'acompte doivent être effectifs au plus tard trois semaines avant la date de visite. Tout paiement non parvenu avant la date limite entraîne l'annulation de la réservation. Tout paiement reçu est définitivement acquis au Musée maritime et portuaire.
- Pour les écoles conventionnées, si votre groupe compte moins de 12 élèves le jour de votre visite, nous ne serons pas en mesure d'assurer l'animation, une visite libre vous sera alors proposée. Pour les écoles non conventionnées, le tarif sera calculé sur la base de 12 élèves.
- Toute annulation ou baisse significative du nombre de participants doit être notifiée par écrit (courrier ou courriel) au minimum une semaine avant la date prévue pour la prestation. À défaut, celle-ci sera facturée sur la base initialement prévue.

Nous mettons à votre disposition une salle de pique-nique (capacité maximale : 35 personnes, sur inscription).
 Vous avez également la possibilité de déjeuner au restaurant universitaire à proximité immédiate du musée.

VENIR AU MUSÉE



- De Lille, de Calais ou depuis la Belgique, A16, sortie 60, suivre centre-ville puis panneaux indiquant le musée.
- La gare SNCF est située à 15 minutes à pied du musée.
- Parking autocars gratuit à 500 mètres derrière le musée.
 « Dépose-minute » devant le musée.

VOTRE CONTACT

Ann Toussaint
 07 89 21 31 29
reservation@museemaritimeportuaire.com

MUSÉE MARITIME & PORTUAIRE DUNKERQUE

9 quai de la Citadelle • 59140 Dunkerque
www.museemaritimeportuaire.com

